

a versão em Inglês desta especificação é a única versão normativa. Há traduções normativas também podem estar disponíveis. Por Favor, consulte a errata deste documento, o que pode incluir algumas correções normativas. Veja também [traduções](#).

# Abstrato

Esta especificação define um los recurso de mídia para combinar os diferentes modos de apresentação visual que pode ser aplicado para aplicações web e, portanto, aplicar um estilo diferente com base nesses diferentes modos usando

# Este status do documento

*Esta seção descreve o estado deste documento, no momento da publicação. Aqui podem ser substituídos por outros. A lista de publicações atuais W3C ea última revisão deste relatório técnico pode ser encontrada em <http://www.w3.org/TR/> a taxa de relatórios técnicos de W3C.*

Este documento foi elaborado pela [CSS Working Group](#) como recomendação proposta uma recomendação do W3C é aquela que tem sido extensivamente revisado documento amadurecer e tem sido mostrado a ser aplicada. O W3C incentiva a implementação desta especificação. Comentários podem ser enviados para a lista discussão pública [www-style@w3.org](mailto:www-style@w3.org) (Veja as instruções) para enviar um e-mail, por favor, escrever “css3-namespace” no assunto, de preferência como este “[css3-namespace] ...rápida comentário...” Este documento foi revisto. Para membros W3C programadores de software e outros grupos de W3C e as partes interessadas, também é suportado pelo diretor como uma recomendação W3C. documento é estável e pode ser utilizada como material de referência o citado em otro documento. o papel de W3C na criação da recomendação está prestando atenção à especificação e promover a sua implantação generalizada. Isso melhora a funcionalidade e interoperabilidade da Web.

Este documento foi publicado **por aplicações web WG** como uma recomendação. se você quiser hacer comentários em relação a este documento, por favor, os enviam [public-webapps@w3.org](mailto:public-webapps@w3.org) (Assine, arquivos) Todos os comentários são bem-vindos. Um relatório de implementação está disponível. Este documento foi produzido por um grupo que opera sob a política de patentes W3C de 5 de Fevereiro de 2004. O W3C mantém uma lista pública de patentes relevantes os resultados do trabalho do grupo, na página também inclui instruções para divulgar uma patente. Qualquer pessoa com conhecimento de uma patente que, em sua opinião, contém **Reivindicações Essenciais** deve divulgar as informações de acordo com o **seção 6 da política de patentes W3C**. Este documento é o mesmo que a versão anterior recomendação proposta, com exceção de alterações editoriais para as páginas preliminares.

## Índice

### 1. Introdução

#### 1.1 objetivos e requisitos de projeto

### 2. conformidade

### 3. considerações de segurança

### 4. Definição

### 5. recurso de mídia "view-mode "

#### 5.1 'view-mode'

#### 5.2 Exemplos

### 6. obrigado.

## A. Referências

### a.1 Referências normativas

### a.2 referências informativas.

## 1. Introdução

*Esta seção não é normativa.*

aplicações web, são widgets ou navegador, pode, a maioria das plataformas é executado em vários modos visuais. As vezes eles podem ocupar a tela inteira, em outros eles podem ser minimizados para uma área específica que corta; às vezes eles podem ter estilo de harmonização do sistema operacional Chrome, enquanto em outros eles podem estar fornecendo seus próprios controles para fornecer uma experiência mais imersiva.

o usuário é tipicamente no controle de minimamente vários aspectos desses métodos, e por isso é importante para que os autores reagir contra estes para que eles possam oferecer um estilo diferente para as suas aplicações. para alcançar este objetivo, a especificação define um recurso que permite mídia diferentes regras de estilo CSS a ser aplicado dependendo de uma determinada mídia pergunta [MediaQ] igual

### 1.1 **Objetivos e requisitos do projeto**

*Esta seção não é normativa.*

\_objetivos e requisitos para essa especificação do projeto estão documentadas nos requisitos para padronizar Widgets [widgets reqs]. Este artigo aborda uma exigência da "experiência do usuário"

1 modos de exibição

### 2 Conformidade

bem como seções marcadas como não-normativa, todas as orientações escritas, esquemas, exemplos e notas nesta especificação são não-normativa. tudo o mais nesta especificação é normativa. palavras-chave, "necessidade", "sem necessidade", "necessário", "deverá", "não deve", "recomendados", "pode", e "opcionais" na presente especificação devem ser interpretados como descrito em [RFC2119].

esse critério o conformidade das especificações que se

aplicam a um único produto: agentes de usuário aplicar os modos de visão (view modes) que ele contém.

### 3Considerações de Segurança

um aplicativo poderia ser concebido para enganar os usuários para executar ações que eles não querem ou para capturar os dados que fornecem nenhum pensamento. Exemplos de situações em que o utilizador poderia ser enganado inclui, mas não está limitado a:

- Aplicativos que o usuário não pode ver (Widgets invisíveis ou pequenas páginas web em tela cheia), que pode ser usado para executar os serviços sem avisar as interações do usuário do usuário ou de interceptação com outras aplicações (Como um pin-code input) estratificação acima deles;
- Aplicações que têm cromo e, portanto, poderia vestir-se como alguns outros objetos existentes na tela(Por exemplo, um bloqueio e logotipo chave indicar um site confiável).

Implementadores são incentivados a tomar essas questões em consideração e prover as limitações para o que uma aplicação web pode ser feito para garantir que o usuário está exposto a um risco mínimo.

## 4. Definição

### View Mode

O modo de visualização é a maneira pela qual uma aplicação web é apresentada a um usuário correspondente metáforas e funcionalidade em uso em uma determinada plataforma. esta especificação são várias formas de visualizar um agente de usuário é esperado para coincidir com situações específicas da plataforma comparável.

## **Cromo**

Cromo compreende as partes visíveis do agente do usuário que é independente do conteúdo (Ex. decorações de janelas, barras de ferramentas, barras de título, menus).

## **Imersiva**

Uma interface de utilizador está a ser dito quando eu envolventes controles e componentes são criados para combinar o estilo específico da aplicação em vez de usar cromo e plataforma de widgets.

## **Recurso de Mídia**

A característica de mídia termo é definido em [MediaQ]

Area da tela

Parte da tela é geralmente disponíveis para aplicações, excepto as partes que o sistema geralmente mantém o mesmo (Por exemplo, uma barra de menus acima para, no momento, ou o contexto, ou no fundo com uma lista de aplicativos comuns).

Aplicação Web

uma aplicação web é um aplicativo construído e entregue usando a tecnologia web que pode ser executado dentro de um navegador como um widget, ou outro recipiente projetado para esta finalidade

Widgets

# o widget termo é definido em [Widgets]

# Viewpoint

O termo é definido na viewport [css21].

## 5. Significa Característica 'View Mode'

Característica significa "vista-mode" descreve a maneira em que a aplicação web é mostrada como uma corrente de aplicação sobre a plataforma.

### Valor:

[windowed](#) | [floating](#) | [fullscreen](#) | [maximized](#) | [minimized](#)

Aplica-se a:

tipos de mídia visual

Prefixos aceitos min / max: não

Um agente de usuário deve tomar cuidado para combinar com a variedade de convenções de plataforma onde ele pode ser executado um aplicativo da Web para listar os modos de visualização definidos nesta especificação para os meios de comunicação para representar o modo de visualização pode descrever situações comuns de uma forma que é útil para os autores. cada modo de visualização é definido para ser incluído nenhum outro.

### 5.1 'View-Mode'

'view-mode' meio de recursos compatível com os seguintes valores enumerados:

### ***Windowed***

Descreve uma aplicação web rodando em um caminho com várias janelas (windowed) isto é, com cromo e não requerer a área de tela inteira

### Floating

descreve uma aplicação web que fornece uma interface mais imersiva, execução de uma forma de janela, sem cromo, e com o fundo inicial viewport que seja transparente, enquanto outros itens de sistema (outras aplicações, fundo apresentação..) ele pode ser visto que nenhuma das partes do visor apresentação cheia.

### Fullscreen

descreve uma aplicação web que ocupa toda a apresentação, incluindo peças normalmente excluídas da área de exibição (por exemplo, um vídeo em tela cheia), sem cromo.

### ***Maximized***

Descreve uma aplicação web que abrange a área de tela inteira, mas com cromo.

### ***Minimized***

Descreve uma web aplicação de um corte ou de outra forma minimizada, mas com uma representação gráfica dinâmica está disponível ainda (Ou seja, o aplicativo não está totalmente escondido, ou talvez seu ícone é mostrado e ainda ter controle sobre o que ela contém). Isto pode corresponder, por exemplo, uma miniatura do conteúdo do aplicativo para ser exibida.

## 5.2 Exemplos

Um exemplo simples em css:

```
@media handheld and (view-mode: floating) and (orientation: landscape) {  
  // ...  
}  
@media tv and (view-mode: windowed) {  
  // ...  
}  
@media handheld and (view-mode: fullscreen) {  
  // ...  
}
```

## 6. obrigado

Esta seção não é normativa.

Daniel Herzog, Arve Bersvendsen, Arthur Barstow, Jochen Cichon, Sebastian Markbåge, Cameron McCormack, David Rogers, Richard Tibbett, Scott Wilson, Boris Zbarsky, Kenneth Christiansen, Daniel Glazman, Tab Atkins Jr, Josh Soref, Marcin Hanclik, the CSS WG.

### A. Referências

#### A.1 referências normativas

##### **[MEDIAQ]**

*Media Queries.* W3C.

##### **[RFC2119]**

*Key words for use in RFCs to Indicate Requirement Levels.* IETF.

#### A.2 referências informativas

##### **[CSS21]**

*Cascading Style Sheets Level 2 Revision 1 (CSS 2.1) Specification.*  
W3C.

##### **[WIDGETS]**

*Widget Packaging and XML Configuration.* W3C.

##### **[WIDGETS-REQS]**

*Requirements For Standardizing Widgets.* W3C WG Note.