WCAG 2.0指南

本节为 [规范](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#normativedef)部分。

原则1：可感知性-信息和用户界面组件必须以可感知的方式呈现给用户。

准则1.1替代文本：为任何非文本内容提供替代文本，使其可以转化为人们需要的其他形式，如大字体印刷，盲文，语音，符号或简单的语言。

[理解准则1.1](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/text-equiv.html)

**1.1.1 非文本内容:**呈现给用户的 所有[非文本内容](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#non-text-contentdef)，为所有非文本内容提供相同目的的替代文本，以下情况例外。 （A级）

* **控件，输入:** 如果非文本内容是一个控件或接收用户输入，则它要有一个描述其目的的名称。 （请参阅[准则4.1](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#ensure-compat)，以了解关于控件和接受用户输入的内容的额外要求）
* **时基媒体:** 如果非文本内容是时基媒体，则替代文本至少要提供非文本内容的描述性标识。 （请参阅[准则 1.2](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#media-equiv)，以了解关于媒体的额外要求）
* **测试:** 如果非文本内容是一个测试或练习，且在以文本形式展现的情况下无效，则替代文本至少要对该非文本内容提供描述性标识。
* **感官:** 如果非文本内容的主要目的在于创建某种[特定感官体验](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html" \l "sensoryexpdef" \o "定义：特殊感官体验)，则替代文本至少对该非文本内容提供描述性标识。
* [**验证码**](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#CAPTCHAdef)**:** 如果非文本内容的目的是为了确认该内容被人而非计算机访问，这时要提供标识和描述该非文本内容用途的替代文本，并且提供针对不同类型感觉认知输出模式的替代形式的验证码，以适用于不同的身体机能差异人群。
* **装饰，格式化，不可见:** 如果非文本内容属于[纯装饰](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html" \l "puredecdef" \o "定义：纯粹的装饰) ，或只用于视觉格式化，或不向用户呈现，则以辅助技术可忽略的方式进行实现。

[如何符合 1.1.1](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-text-equiv-all)|

[理解 1.1.1](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/text-equiv-all.html)

准则1.2基于时间的媒体：为基于时间的媒体提供替代。

[理解准则1.2](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/media-equiv.html)

**1.2.1 纯音频和纯视频（预录）:** 对于[预录](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#prerecordeddef) 的[纯音频](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#audio-onlydef) 和预录的[纯视频](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#video-onlydef) 媒体，除非该纯音频或纯视频是[文本的替代媒体](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#multimedia-alt-textdef)并作了清晰地标注，则以下为真： （A级）

* **预录纯音频:** 提供时基媒体的替代物，展现预录制纯音频内容的等价信息。
* **预录纯视频：**提供时基媒体的替代物或音频轨道，展现预录制纯视频内容的等价信息。

[如何符合 1.2.1](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-media-equiv-av-only-alt)|

[理解 1.2.1](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/media-equiv-av-only-alt.html)

**1.2.2 字幕（预录）：**为[同步媒体](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#synchronizedmediadef)中的所有[预录](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#prerecordeddef) 音频内容提供 [字幕](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#captionsdef) ，除非该媒体是 [文本的替代媒体](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#multimedia-alt-textdef)并作了清楚的标记。 （A级）

[如何符合 1.2.2](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-media-equiv-captions)|

[理解 1.2.2](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/media-equiv-captions.html)

**1.2.3 音频描述或媒体替代（预录）：** 要为[同步媒体](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#synchronizedmediadef)提供一个 [时基媒体替代](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html" \l "alt-time-based-mediadef" \o "定义：基于时间的媒体的替代)形式或[预录](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#prerecordeddef)[视频](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#videodef)内容的[音频描述](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#audiodescdef)，除非该媒体是[文本的替代媒体](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#multimedia-alt-textdef)并作了清楚的标注。 （A级）

[如何符合 1.2.3](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-media-equiv-audio-desc)|

[理解 1.2.3](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/media-equiv-audio-desc.html)

**1.2.4 字幕（实时）：** 为[同步媒体](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#synchronizedmediadef)中的所有现场[直播](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#livedef)[音频](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#audiodef) 内容提供 [字幕](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#captionsdef) 。 （AA级）

[如何符合 1.2.4](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-media-equiv-real-time-captions)|

[理解 1.2.4](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/media-equiv-real-time-captions.html)

**1.2.5 音频描述（预录） :** 要为[同步媒体](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#synchronizedmediadef)里所有[预录](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#prerecordeddef)[视频](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#videodef) 内容提供 [音频描述](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#audiodescdef) 。 （AA级）

[如何符合 1.2.5](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-media-equiv-audio-desc-only)|

[理解 1.2.5](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/media-equiv-audio-desc-only.html)

**1.2.6 手语（预录）:**要为[同步媒体](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#synchronizedmediadef)里所有[预录](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#prerecordeddef) [音频](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#audiodef) 内容提供 [手语翻译](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#sign-languageinterpdef) 。（AAA级）

[如何符合 1.2.6](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-media-equiv-sign)|

[理解 1.2.6](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/media-equiv-sign.html)

**1.2.7 扩展音频描述（预录） :** 在暂停前景声音不足以使音频描述传递对视频的理解时，要为[同步媒体](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#synchronizedmediadef)里所有[预录](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#prerecordeddef) 的 [视频](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#videodef) 内容提供[扩展音频描述](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#extended-addef)。 （AAA级）

[如何符合 1.2.7](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-media-equiv-extended-ad)|

[理解 1.2.7](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/media-equiv-extended-ad.html)

**1.2.8 替代媒体（预录） :** 要为所有[预录](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#prerecordeddef)的[同步媒体](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#synchronizedmediadef)和 [纯视频](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#video-onlydef) 媒体提供[一个时基媒体替代](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html" \l "alt-time-based-mediadef" \o "定义：基于时间的媒体的替代)形式。 （AAA级）

[如何符合 1.2.8](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-media-equiv-text-doc)|

[理解 1.2.8](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/media-equiv-text-doc.html)

**1.2.9 纯音频（实时）:** 要为实时 [纯音频](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#audio-onlydef) 内容提供一个展现等价信息的时基媒体替代形式。（AAA级）

[如何符合 1.2.9](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-media-equiv-live-audio-only)|

[理解 1.2.9](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/media-equiv-live-audio-only.html)

准则1.3适应性：可创建用不同方式呈现的内容（例如简单的布局），而不会丢失信息或结构。

[理解准则1.3](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/content-structure-separation.html)

**1.3.1 信息和关系:** 通过展现来传递的信息、[结构](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#structuredef)和[关系](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#relationshipsdef) 可以被程序化确定，或可在文本里获得。 （A级）

[如何符合 1.3.1](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-content-structure-separation-programmatic)|

[理解 1.3.1](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/content-structure-separation-programmatic.html)

**1.3.2 有含义的次序:** 当内容展现的顺序影响其含义时，该内容的[正确阅读顺序](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html" \l "correct-reading-sequencedef" \o "定义：正确的阅读顺序)可以被程序化确定。 （A级）

[如何符合 1.3.2](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-content-structure-separation-sequence)|

[理解 1.3.2](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/content-structure-separation-sequence.html)

**1.3.3 感官特性:** 用于理解和操作内容所提供的说明不单纯依赖于组件的感官特性，如形状，大小，视觉位置，方向，或声音。 （A级）

*注:* 请参考颜色相关的要求，参见[准则 1.4](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#visual-audio-contrast)。

[如何符合 1.3.3](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-content-structure-separation-understanding)|

[理解 1.3.3](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/content-structure-separation-understanding.html)

准则1.4可辨别性：可使用户更容易看到和听到内容，包括把背景和前景分开。

[理解准则1.4](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/visual-audio-contrast.html)

**1.4.1 颜色用途:** 颜色并不是作为传递信息、指示动作、引起反应或区分视觉元素的唯一可视化方式。 （A级）

*注:* 此成功标准专门解决颜色感知的问题。[准则 1.3](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#content-structure-separation)已覆盖其他形式的感知，包括编程式访问颜色和其他视觉呈现的编码。

[如何符合 1.4.1](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-visual-audio-contrast-without-color)|

[理解 1.4.1](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/visual-audio-contrast-without-color.html)

**1.4.2 音频控制:**如果网页上的任何音频自动播放时间超过3秒，提供一种[机制](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#mechanismdef)用于暂停或停止该音频，或者提供一种独立于全局的系统音量水平的音量控制机制。 （A级）

*注:* 由于任何不符合此成功标准的内容可干扰用户使用整个页面的能力，所有网页内容（不论是否符合其他成功标准）必须符合这项成功标准。参见 [一致性要求5：不干扰](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#cc5)。

[如何符合 1.4.2](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-visual-audio-contrast-dis-audio)|

[理解 1.4.2](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/visual-audio-contrast-dis-audio.html)

**1.4.3 亮度对比度（最低要求）:** [文本](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#textdef)和文本图片的 视觉展现之间的亮度对比度 至少为4.5:1 ，以下情况除外：（AA级）

* **大号文本:放** [大](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#larger-scaledef)后的 文本和文本图片，对比度至少为3:1;
* **偶发事件:** 当文本或文本的图片是非活动[用户界面组件](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#user-interface-componentdef)的一部分，只是[纯装饰](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html" \l "puredecdef" \o "定义：纯粹的装饰)，或者对任何用户不可见，或作为包含其他重要视觉内容的图片的一部分，则没有对比度要求。
* **商标:** 文本作为标识或品牌名称的一部分，没有最低对比度要求。

[如何符合 1.4.3](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-visual-audio-contrast-contrast)|

[理解 1.4.3](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/visual-audio-contrast-contrast.html)

**1.4.4 调整文本:** 除了[字幕](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#captionsdef) 和[文本图像](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#images-of-textdef)外，[文本](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#textdef)在没有[辅助技术](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#atdef)的条件下，可调整大小到200%，而不丢失内容和功能。 （AA级）

[如何符合 1.4.4](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-visual-audio-contrast-scale)|

[理解 1.4.4](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/visual-audio-contrast-scale.html)

**1.4.5 文本图像:**如果正在使用的技术可以达到视觉展示，使用[文本](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#textdef)而不用[文本图像](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html" \l "images-of-textdef" \o "定义：文本图像)来传达信息，以下情况除外：（AA级）

* **定制化:** 文本图像可根据用户要求进行视觉定制;
* **本质要素:** 文本的特定展示形式是所要传递信息的本质要素。

*注:* 商标（文本作为标识或品牌名称的一部分）被视为本质要素。

[如何符合 1.4.5](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-visual-audio-contrast-text-presentation)|

[理解 1.4.5](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/visual-audio-contrast-text-presentation.html)

**1.4.6 对比度（加强）:** [文本](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#textdef)和[文本图像](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#images-of-textdef)的视觉展示的对比度至少有7:1，以下部分除外：（AAA级）

* **大号文本:** 放[大](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html" \l "larger-scaledef" \o "定义：大号文本(文本))后的 文本和文本图像，对比度至少为 4.5:1;
* **偶发事件:** 若文本或文本图像是非活动[用户界面组件](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#user-interface-componentdef)的一部分，或者只是一个[纯粹的装饰](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#puredecdef)，或者对任何用户不可见，或者只是包含其他重要可视内容的图片一部分，此文本或文本图像没有对比要求。
* **商标:** 文本作为标识或品牌名称的一部分，没有最低对比度要求。

[如何符合 1.4.6](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-visual-audio-contrast7)|

[理解 1.4.6](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/visual-audio-contrast7.html)

**1.4.7 低背景音或无背景音:** 对于[预录](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#prerecordeddef)的[纯音频](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#audio-onlydef)内容，（1）在前景声音中包括主要的语音信息，（2）不是音频验证或音频标识，以及（3）不以发声作为主要用表达形式的，如唱歌或说唱，则至少满足下列规定中的一项：（AAA级）

* **无背景音:** 音频不包含背景声音。
* **关闭:** 背景声音可关闭。
* **20分贝:** 背景声音至少比前景语音低20分贝，持续仅一两秒的偶发性声音除外。

*注:* 根据 “分贝”定义，满足该要求的前景声音为背景声音的4倍。

[如何符合 1.4.7](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-visual-audio-contrast-noaudio)|

[理解 1.4.7](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/visual-audio-contrast-noaudio.html)

**1.4.8 视觉呈现:** 对于[文本块](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#blockstextdef)的视觉呈现，提供一个[机制](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#mechanismdef) 以实现以下目标：（AAA级）

1. 用户可以选择前景色和背景色。
2. 宽度不超过80个字符（如果是中日韩字体，不超过40个字符）。
3. 文本不能调整（即左对齐和右对齐）。
4. 段落行间距（行隔）至少是1.5倍行距，段落间距至少比行间距大1.5倍。
5. 不用辅助技术可调整文本大小，最多放大至200%，并且不需要用户水平滚动就可以阅读[全屏窗口](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#fullscreenwindowdef)的文本行。

[如何符合 1.4.8](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-visual-audio-contrast-visual-presentation)|

[理解 1.4.8](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/visual-audio-contrast-visual-presentation.html)

**1.4.9 文本图像（没有例外）:** [文本图像](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#images-of-textdef)只能用于[纯装饰](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html" \l "puredecdef" \o "定义：纯粹的装饰)或用于 [文本](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#textdef) 的特殊呈现对要传达的信息来说是[必需](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#essentialdef) 的地方。 （AAA级）

*注:* 商标（文本是一个标识或品牌名称的一部分）被视为本质要素。

[如何符合 1.4.9](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-visual-audio-contrast-text-images)|

[理解 1.4.9](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/visual-audio-contrast-text-images.html)

原则2：可操作性-用户界面组件和导航必须可操作。

准则2.1键盘无障碍：通过键盘可实现所有的功能。

[理解准则 2.1](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/keyboard-operation.html)

**2.1.1 键盘:** 网页内容的所有[功能](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html" \l "functiondef" \o "定义：功能)均可通过[键盘接口](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html" \l "keybrd-interfacedef" \o "定义：键盘接口)实现操作，且对单个键击时间没有特定要求，除非底层功能所要求的的输入取决于用户的动作路径，而不仅仅是终结点。 （A级）

*注1:* 这种例外涉及到底层功能，而非输入技巧。例如，使用手写方式输入文本，这种输入技巧（手写）需要路径依赖式输入，但底层功能（文本输入）则不需要这种输入。

*注2:* 不禁止也不应阻止提供鼠标输入或除键盘操作以外的其他输入法。

[如何符合 2.1.1](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-keyboard-operation-keyboard-operable)|

[理解 2.1.1](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/keyboard-operation-keyboard-operable.html)

**2.1.2 无键盘陷阱:** 如果可以用[键盘接口](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#keybrd-interfacedef)将键盘焦点移动到某网页组件上，那么可以只使用键盘接口将焦点从当前组件移开，如果除了点击方向键、Tab键或使用其他标准退出方法之外，还需要其他操作，要告知用户移开焦点的方法。 （A级）

*译者注:* 操作系统或者应用程序需要获得鼠标、键盘或其他类型的输入设备（如手写笔）在屏幕上输入信息的位置，这个位置被称作输入焦点，操作系统或应用程序获得输入焦点的行为被称作聚焦。通常鼠标的单击会使系统自动获得焦点，光标的移动也会使系统自动获得焦点。这里无键盘陷阱有两层意思：1、如果网页内容能够由键盘进入，那么这内容就能够由键盘退出。2、如果网页使用了会导致键盘“聚焦”的技术，要能确保用户不会“陷入”内容。

*注:* 由于任何不符合此成功标准的内容可干扰用户使用整个页面的能力，网页上所有内容（无论是否满足其他成功标准）必须符合这个成功标准。参见 [一致性要求5：不干涉](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#cc5)。

[如何符合 2.1.2](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-keyboard-operation-trapping)|

[理解 2.1.2](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/keyboard-operation-trapping.html)

**2.1.3 键盘（没有例外）:** 网页内容的所有[功能](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#functiondef) 可通过[键盘接口](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#keybrd-interfacedef)操作，对个别按键没有特定时限要求。 （AAA级）

[如何符合 2.1.3](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-keyboard-operation-all-funcs)|

[理解2.1.3](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/keyboard-operation-all-funcs.html)

准则2.2充足的时间：为用户提供足够的时间来阅读和使用网页内容。

[理解 准则 2.2](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/time-limits.html)

**2.2.1 定时可调:**对于由内容设置的每一个时间限制，以下部分至少有一为真：（A级）

* **关闭:** 允许用户达到时间期限之前，关闭时间限制；或
* **调整:** 允许用户达到时间期限前，调整时间限制。调整范围要放宽，至少是默认设置长度的10倍；或
* **延长:** 在超时之前向用户发出警告，并给用户至少20秒的时间，使用户可以通过简单的动作来延长时间（例如“按空格键”），并允许用户延长期限至少10次；或
* **实时特例:** 时间限制是一个实时事件（例如拍卖）的必要部分，而且不可能提供时限的替代方式；或
* **必需特例:** 时间限制是本质要素，延长时限，导致行为失效；或
* **20小时特例:** 时间限制超过20小时。

*注：*此成功标准有助于确保用户可以在因时间限制导致内容或者上下文发生意外变化的情况下完成任务。此成功标准应结合 [成功标准3.2.1](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#consistent-behavior-receive-focus)来考虑，成功标准3.2.1对内容或上下文的变化做出限制。

[如何符合 2.2.1](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-time-limits-required-behaviors)|

[理解 2.2.1](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/time-limits-required-behaviors.html)

**2.2.2 暂停、停止、隐藏:**对于移动、[闪烁](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#blinksdef)、滚动或自动更新的信息，以下部分全部为真：（A级）

* **移动、闪烁、滚动:** 任何移动、闪烁或滚动的信息（1）自动启动，（2）持续时间超过5秒，（3）与其他内容同时展现。对于这些信息，提供一个机制可使用户[暂停](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#pauseddef)，停止或隐藏，除非移动、闪烁、或滚动是某个活动的一部分并且是该活动的本质要素；
* **自动更新:** 任何自动更新的信息（1）自动启动（2）与其他内容同时展现。对于这些信息，提供一种机制可使用户暂停、停止、、隐藏，或控制更新的频率，除非自动更新是某个活动的一部分并且是该活动的本质要素。

*注1:* 关于闪烁或闪光的内容要求，参见 [准则2.3](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#seizure)。

*注2:* 由于任何不符合此成功标准的内容可干扰用户使用整个页面的能力，网页上所有内容（无论是否满足其他成功标准）必须符合这个成功标准。参见[一致性要求5：不干涉](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#cc5)。

*注3:* 通过软件定期更新的内容，或者传输到用户代理的内容，不需要保留或呈现暂停启动和恢复呈现之间生成或收到的信息，因为这可能没有技术可行性，而且许多情况下可能会误导这样做。

*注4:* 发生在预载入阶段或类似情况下的动画, 在该阶段如果没发生与用户交互的情况或没有指示进程，就可能让用户感到困惑，或导致他们认为内容被固定或被破坏，这点是很重要的。

[如何符合 2.2.2](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-time-limits-pause)|

[理解 2.2.2](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/time-limits-pause.html)

**2.2.3 无时限:**时限不是网页内容所呈现的事件或活动的本质要素，非交互的[同步媒体](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#synchronizedmediadef)和[实时事件](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#real-time-eventsdef)除外。 （AAA级）

[如何符合 2.2.3](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-time-limits-no-exceptions)|

[理解2.2.3](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/time-limits-no-exceptions.html)

**2.2.4 中断:** 中断可以由用户推迟或禁止，[紧急](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#emergencydef)中断除外。 （AAA级）

[如何符合 2.2.4](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-time-limits-postponed)|

[理解 2.2.4](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/time-limits-postponed.html)

**2.2.5 重新验证:** 当身份验证会话到期时，重新验证后，用户可继续行为而不丢失数据。 （AAA级）

[如何符合 2.2.5](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-time-limits-server-timeout)|

[理解 2.2.5](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/time-limits-server-timeout.html)

准则2.3癫痫：不要设计会导致癫痫发作的内容。

[理解准则 2.3](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/seizure.html)

**2.3.1 闪光三次或低于阈值:** [网页](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#webpagedef) 不包含任何闪光超过3次/秒的内容，或[闪光](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#flash-def)低于 [一般闪光和红色闪光阈值](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#general-thresholddef)。 （A级）

*注:* 由于任何不符合此成功标准的内容可干扰用户使用整个页面的能力，网页上所有的内容（无论是否满足其他成功标准）必须符合此成功标准。参见[一致性要求5：不干涉](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#cc5)。

[如何符合 2.3.1](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-seizure-does-not-violate)|

[理解 2.3.1](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/seizure-does-not-violate.html)

**2.3.2 闪光三次:** [网页](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#webpagedef)不包含任何[闪光](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#flash-def)超过3次/秒的内容。 （AAA级）

[如何符合 2.3.2](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-seizure-three-times)|

[理解 2.3.2](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/seizure-three-times.html)

准则2.4可导航性：提供了帮助用户导航、查找内容、并定位的方法。

[理解 准则 2.4](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/navigation-mechanisms.html)

**2.4.1 绕过模块:**提供一种[机制](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#mechanismdef)以跳过在多个[网页](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html" \l "webpagedef" \o "定义：网页)中重复出现的内容模块 。 （A级）

[如何符合 2.4.1](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-navigation-mechanisms-skip)|

[理解 2.4.1](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/navigation-mechanisms-skip.html)

**2.4.2 网页标题:** [网页](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#webpagedef)提供标题，以描述主题或用途。 （A级）

[如何符合 2.4.2](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-navigation-mechanisms-title)|

[理解 2.4.2](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/navigation-mechanisms-title.html)

**2.4.3 聚焦顺序:** 如果[网页](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#webpagedef)可以[顺序导航](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#nav-seqdef)，并且导航顺序影响含义和操作，可聚焦的组件以保持其含义和可操作的顺序来接受聚焦。 （A级）

[如何符合 2.4.3](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-navigation-mechanisms-focus-order)|

[理解 2.4.3](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/navigation-mechanisms-focus-order.html)

**2.4.4 链接目的（在上下文里）:** [每个链接目的](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#linkpurposedef)可通过链接文本单独确定，或根据链接文本及其通过程序确定的链接文本共同确定，除非该链接目标对通常的用户来说存在歧义。 （A级）

*译者注:* 这里有三层含义，1、是否提供一个链接文本来描述链接目的；2、是否用特定技术提供一个链接目的的补充描述；3、是否用链接文本标识链接的用途，并用特定技术将链接文本和链接上下文绑定。 感谢台北吕昭宽友情指正，并指出“该項目可以自反面解讀為「若一般用戶能夠預先（在點擊之前）得知連結的目的，則要使殘疾人透過輔助科技，也得知這個目的」”。

[如何符合 2.4.4](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-navigation-mechanisms-refs)|

[理解 2.4.4](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/navigation-mechanisms-refs.html)

**2.4.5 多种方法:提供**不止一种方法以定位一个[网页](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#webpagedef)在[网页集](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html" \l "set-of-web-pagesdef" \o "定义：网页集)中的位置，除非网页是[过程](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#processdef)的结果或过程的步骤。 （AA级）

[如何符合 2.4.5](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-navigation-mechanisms-mult-loc)|

[理解 2.4.5](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/navigation-mechanisms-mult-loc.html)

**2.4.6 标题和标签:** 标题和[标签](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#labeldef) 说明主题或目的。 （AA级）

[如何符合 2.4.6](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-navigation-mechanisms-descriptive)|

[理解 2.4.6](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/navigation-mechanisms-descriptive.html)

**2.4.7 焦点可见:** 任何键盘操作的用户界面有一套可以看见键盘焦点指示的操作模式。 （AA级）

[如何符合 2.4.7](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-navigation-mechanisms-focus-visible)|

[理解 2.4.7](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/navigation-mechanisms-focus-visible.html)

**2.4.8 定位:**用户在一组网页中的位置信息是可用的。 （AAA级）

[如何符合 2.4.8](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-navigation-mechanisms-location)|

[理解 2.4.8](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/navigation-mechanisms-location.html)

**2.4.9 链接目的（只针对链接）:** 提供一个[机制](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#mechanismdef) 允许只从链接文本来识别每个连接目的。除非链接目的对于一般用户来说存在歧义。 （AAA级）

[如何符合 2.4.9](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-navigation-mechanisms-link)

[理解 2.4.9](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/navigation-mechanisms-link.html)

**2.4.10 章节标题:** [章节](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#sectiondef) 标题（Section headings）用来组织内容。 （AAA级）

*注1:* 一般情况下使用“标题”，标题包括名称以及其他为不同内容类型添加标题的方法。

*注2:* 此成功标准包含了关于创建网页的部分，而不是关于[用户界面组件](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#user-interface-componentdef)的部分。用户界面组件的部分在[成功标准 4.1.2](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#ensure-compat-rsv)里。

[如何符合 2.4.10](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-navigation-mechanisms-headings)|

[理解 2.4.10](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/navigation-mechanisms-headings.html)

原则3：可理解性-信息和用户界面操作必须是可理解的。

准则3.1可读性：使文本内容可读，可理解。

[理解准则 3.1](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/meaning.html)

**3.1.1 页面语言:** 每个[网页](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#webpagedef)的默认[人类语言](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#human-langdef)能被程序识别。 （A级）

[如何符合 3.1.1](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-meaning-doc-lang-id)|

[理解 3.1.1](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/meaning-doc-lang-id.html)

**3.1.2 局部语言:**内容里每个段落或短语的[人类语言](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#human-langdef)可以[被程序识别](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html" \l "programmaticallydetermineddef" \o "定义：编程式确定(可程序检测))，除了专有名词、术语、不确定语言的词汇、文本中的方言。

[如何符合 3.1.2](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-meaning-other-lang-id)|

[理解 3.1.2](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/meaning-other-lang-id.html)

**3.1.3 特殊词语:** 若单词或短语被[特定或者有限制的方式使用](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#unusual-restricteddef)，包括[成语](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#idiomsdef) 和 [术语](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#jargondef)，则提供一个[机制](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#mechanismdef)确定这些单词或短语的具体定义。 （AAA级）

[如何符合 3.1.3](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-meaning-idioms)|

[理解 3.1.3](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/meaning-idioms.html)

**3.1.4 缩写:**提供一个[机制](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#mechanismdef)用于确定缩略语的扩展形式或含义。 （AAA级）

[如何符合 3.1.4](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-meaning-located)|

[理解 3.1.4](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/meaning-located.html)

**3.1.5 阅读水平:** 当文本去掉专有名词和标题后所需要的阅读水平高于初中教育水平时，提供补充内容，或者提供阅读能力不需要超过初中教育水平的版本。（AAA级）

[如何符合 3.1.5](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-meaning-supplements)|

[理解 3.1.5](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/meaning-supplements.html)

**3.1.6 发音:** 当不确定发音就无法确定该词在上下文中的含义时，则提供一种[机制](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#mechanismdef) 用于确定该词的具体发音。 （AAA级）

[如何符合 3.1.6](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-meaning-pronunciation)|

[理解 3.1.6](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/meaning-pronunciation.html)

准则3.2 可预测性：让网页以可预见的方式呈现和操作。

[理解 准则 3.2](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/consistent-behavior.html)

**3.2.1 焦点:**当任何组件接收焦点时，不会引起[上下文变化](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#context-changedef)。 （A级）

[如何符合 3.2.1](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-consistent-behavior-receive-focus)|

[理解 3.2.1](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/consistent-behavior-receive-focus.html)

**3.2.2 输入:**更改任何[用户界面组件](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#user-interface-componentdef)设置不会自动导致[上下文变化](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#context-changedef)，除非用户使用组件前已被告知该行为。 （A级）

[如何符合 3.2.2](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-consistent-behavior-unpredictable-change)|

[理解 3.2.2](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/consistent-behavior-unpredictable-change.html)

**3.2.3 一致性导航:** 对于在多个网页单元中重复出现的导航机制，每次出现时都要保持同样的相对顺序，除非用户做了改动。（AA级）

[如何符合 3.2.3](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-consistent-behavior-consistent-locations)|

[理解 3.2.3](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/consistent-behavior-consistent-locations.html)

**3.2.4 一致性标识:** [网页](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#webpagedef) 集里[相同功能](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#samefunctionalitydef)的组件标识方式保持一致。 （AA级）

[如何符合 3.2.4](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-consistent-behavior-consistent-functionality)|

[理解 3.2.4](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/consistent-behavior-consistent-functionality.html)

**3.2.5 请求变化:** 用户只有在请求或启动的情况下才可实现[上下文变化](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#context-changedef)，或者提供一个可关闭这种变化的[机制](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#mechanismdef)。 （AAA级）

[如何符合 3.2.5](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-consistent-behavior-no-extreme-changes-context)|

[理解 3.2.5](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/consistent-behavior-no-extreme-changes-context.html)

准则3.3辅助输入：帮助用户避免和纠正错误。

[理解准则 3.3](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/minimize-error.html)

**3.3.1 错误识别:** 如果[输入错误](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#input-errordef)能够被自动检测，则要标识出该错误项，并且用文本形式向用户描述。 （A级）

[如何符合 3.3.1](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-minimize-error-identified)|

[理解 3.3.1](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/minimize-error-identified.html)

**3.3.2 标签或说明:** 当需要用户输入内容时，要给出[标签](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#labeldef) 或说明。 （A级）

[如何符合 3.3.2](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-minimize-error-cues)|

[理解 3.3.2](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/minimize-error-cues.html)

**3.3.3 错误建议:** 如果能够自动监测出[输入错误](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#input-errordef)，且纠正错误的建议是已知的，则给用户提供修正建议，除非它会危及内容安全或目的。 （AA级）

[如何符合 3.3.3](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-minimize-error-suggestions)|

[理解 3.3.3](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/minimize-error-suggestions.html)

**3.3.4 错误预防（法律、财务、数据）:** 对于用户操作会引起[法律责任](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html" \l "legalcommitmentsdef" \o "定义： 法律承诺)或者财务交易的网页、修改或删除数据存储系统里的[用户可控](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#user-controllabledef) 数据、或提交用户测试响应时 ，对于这些网页，以下部分至少有一为真：（AA级）

1. **可逆:** 提交是可逆的。
2. **可检查:** 检查用户输入的数据是否有[输入错误](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#input-errordef)，并为用户提供一个纠正错误的机会。
3. **可确认:** 最后提交之前，提供一个[机制](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#mechanismdef)用于审查、确认和纠正信息。

[如何符合 3.3.4](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-minimize-error-reversible)|

[理解 3.3.4](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/minimize-error-reversible.html)

**3.3.5 帮助:可获得**[上下文相关帮助](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#context-sensitivehelpdef)。 （AAA级）

[如何符合 3.3.5](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-minimize-error-context-help)|

[理解 3.3.5](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/minimize-error-context-help.html)

**3.3.6 错误预防（全部）:** 对于要求用户提交信息的[网页](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#webpagedef) ，以下部分至少有一为真：（AAA级）

1. **可逆:** 提交是可逆的。
2. **检查:** 检查用户输入的数据是否有[输入错误](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html" \l "input-errordef" \o "定义：输入错误)，并为用户提供一个纠正错误的机会。
3. **确认:** 最后提交之前，提供一个[机制](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#mechanismdef) 用于审查、确认和纠正信息。

[如何符合 3.3.6](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-minimize-error-reversible-all)|

[理解 3.3.6](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/minimize-error-reversible-all.html)

原则4：稳定性-内容必须健壮到可靠地被种类繁多的用户代理(包括辅助技术)所解释。

准则4.1兼容：最大化兼容当前和未来的用户代理(包括辅助技术)。

[理解准则 4.1](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/ensure-compat.html)

**4.1.1 解析:**使用标记语言实现的内容，元素要有完整的开始和结束标签，元素根据其规格进行嵌套，元素不包含重复的属性，任何ID都是唯一的，除非规范允许这些特性。 （A级）

*注:* 缺少关键特性的开始和结束标签是不完整的，比如一个右尖括号或不匹配的属性值引用标记。

[如何符合 4.1.1](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-ensure-compat-parses)|

[理解 4.1.1](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/ensure-compat-parses.html)

**4.1.2 名称，角色，值:**对于所有[用户界面组件](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#user-interface-componentdef)（包括但不限于：表单元素，链接和由脚本生成的组件），[名称](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#namedef) 和[角色](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#roledef)可以[程序识别](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html" \l "programmaticallydetermineddef" \o "定义：编程式确定 (可程序检测)); 可由用户设置的状态、属性和值可以[被程序设置](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html" \l "programmaticallysetdef" \o "定义： 编程式设置)， [用户代理](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#useragentdef)（包括[辅助技术](http://www.w3.org/2014/04/WCAG_ZH.html#atdef)）可以获悉关于这些条目的变化通。 （A级）

*注:* 此成功标准主要用于Web作者开发或编写自己的**用户**界面组件。比如根据规范使用标准HTML控件时，标准HTML控件已经满足这一成功标准。

[如何符合 4.1.2](http://www.w3.org/WAI/WCAG20/quickref/#qr-ensure-compat-rsv)|

[理解 4.1.2](http://www.w3.org/TR/UNDERSTANDING-WCAG20/ensure-compat-rsv.html)